

## תוכן עניינים

17	פרק 1- היכרות ראשונית והתאמת הממשק
18	מהי תכנה וקטורית? _____
19	הגדרות ראשוניות- התאמת הממשק _____
19	הגדרות ראשוניות- התאמת גוון משטח העבודה _____
20	הגדרות ראשוניות- התאמת גודל הסמן _____
21	הסבר על ממשק העבודה _____
23	טעינת סרגלים צפים _____
24	בחירת אובייקטים _____
25	זום ותזוזה _____
26	חזרה על פעולה אחרונה _____
27	פתיחת קובץ חדש _____
27	קביעת יחידות מידה _____
28	שמירת קובץ _____
29	שינוי ברירת מחדל לשמירת קובץ _____
29	שינוי ברירת מחדל של מדפסת _____
30	רענון _____
31	פרק 2- שרטוט צורות בסיסיות: סרגל Draw
32	סרגל ה-Draw הסבר כללי _____
33	קו _____
35	קו אינסופי _____
36	פוליילין _____
37	פילטרים לפוליילין _____
38	חיבור קווים Region _____
39	מצולע שווה צלעות- פוליגון _____
39	מרובע _____
40	קשת _____
41	עיגול _____
41	ענן _____

- 42 \_\_\_\_\_ קו מתעקל spine
- 43 \_\_\_\_\_ אליפסה
- 43 \_\_\_\_\_ קשת אליפטית
- 44 \_\_\_\_\_ נקודת עזר
- 45 \_\_\_\_\_ נקודת עזר ו- divide
- 45 \_\_\_\_\_ נקודת עזר ו- Measure
- 46 \_\_\_\_\_ נקודות אחיזה

47 פרק 3- תפריט ניהול פקודות

- 48 \_\_\_\_\_ ניהול פקודות- היכרות
- 48 \_\_\_\_\_ פקודת Infer
- 49 \_\_\_\_\_ פקודות Snap ו- Grid
- 50 \_\_\_\_\_ פקודת Ortho
- 50 \_\_\_\_\_ פקודת Polar
- 51 \_\_\_\_\_ פקודת Osnap
- 53 \_\_\_\_\_ פקודת 3DOsnap
- 54 \_\_\_\_\_ פקודת Otrack
- 56 \_\_\_\_\_ פקודת Ducs
- 56 \_\_\_\_\_ פקודת DYN
- 56 \_\_\_\_\_ פקודת LWT
- 56 \_\_\_\_\_ פקודת TYP
- 57 \_\_\_\_\_ פקודת QP
- 57 \_\_\_\_\_ פקודת ה- SC
- 57 \_\_\_\_\_ פקודת ה- AM
- 58 \_\_\_\_\_ תרגילים

61 פרק 4- פעולות שרטוט: סרגל ה- Modify

- 62 \_\_\_\_\_ סרגל ה- Modify
- 63 \_\_\_\_\_ כלי המחק Erase
- 63 \_\_\_\_\_ כלי השכפול Copy
- 65 \_\_\_\_\_ כלי המראה Mirror
- 66 \_\_\_\_\_ כלי שכפול מקביל Offset
- 68 \_\_\_\_\_ כלי השכפול החכם Array הסבר כללי
- 68 \_\_\_\_\_ כלי שכפול חכם מעגלי Array-Polar
- 70 \_\_\_\_\_ כלי שכפול חכם טבלתי Array-Rectangular
- 71 \_\_\_\_\_ כלי שכפול חכם בגרסאות לפני 2011

- 72 \_\_\_\_\_ Move כלי הזזה
- 73 \_\_\_\_\_ Rotate כלי הסיבוב
- 74 \_\_\_\_\_ Scale כלי שינוי גודל
- 75 \_\_\_\_\_ Stetch כלי כיווץ ומתיחה
- 76 \_\_\_\_\_ Trim כלי החיתוך
- 77 \_\_\_\_\_ Extend כלי המגנט
- 78 \_\_\_\_\_ Break, Break at point כלי השבירה:
- 79 \_\_\_\_\_ Join כלי האיחוד
- 79 \_\_\_\_\_ Chamfer כלי קיטום פינה-
- 79 \_\_\_\_\_ Fillet כלי יצירת פינה/ פינה מתעקלת
- 80 \_\_\_\_\_ Blend כלי מחבר מתעקל
- 80 \_\_\_\_\_ Explode כלי הפיצוץ
- 81 \_\_\_\_\_ תרגילים

פרק 5- כלי שרטוט נוספים

- 83 \_\_\_\_\_
- 84 \_\_\_\_\_ Align כלי התאמה על פי אובייקט בשרטוט
- 86 \_\_\_\_\_ 2Viewports חלוקת המסך לשניים
- 87 \_\_\_\_\_ Inquiry סרגל המדידה
- 88 \_\_\_\_\_ גיבוי/ העתקה על פי קורדינטות
- 89 \_\_\_\_\_ bak קבצי גיבוי
- 90 \_\_\_\_\_ Auto Save קבצי גיבוי
- 91 \_\_\_\_\_ Boundary יצירת פוליליין משטח סגור-
- 92 \_\_\_\_\_ mpedit איחוד קווים לפוליליין-

פרק 6- מילויים וטקסטורה Hatch

- 93 \_\_\_\_\_
- 94 \_\_\_\_\_ Hatch הוספת
- 97 \_\_\_\_\_ Hatch עריכת קיים
- 98 \_\_\_\_\_ Hatch שכפול
- 99 \_\_\_\_\_ הפרדה בין טקסטורות מקושרות
- 99 \_\_\_\_\_ Hatch שחזור צורה באמצעות
- 100 \_\_\_\_\_ Gradient צביעה הדרגתית
- 101 \_\_\_\_\_ סיכום טקסטורות
- 103 \_\_\_\_\_ תרגילים

105		פרק 7- שכבות
106	_____	שכבות- היכרות
106	_____	Layers ה- סרגל
107	_____	חלון ניהול שכבות
109	_____	שרטוט עם שכבות
113	_____	ניהול תמהיל שכבות
114	_____	Layer merge שכבות- מיזוג
115	_____	Layon שכבות- פעולת הדלקת כל
116	_____	Laydel שכבה עם נתונים - מחיקת
115	_____	אפקט הצללה ע"י שילוב של טקסטורות ושכבות
116	_____	Layers II ה- סרגל
116	_____	בידוד שכבה
117		פרק 8- עריכת גליונות ודפוס
118	_____	גליונות לדגמה- הדפסות צבע (CTB)
121	_____	גליון לדגמה- הדפסת שחור-לבן (Monochrome)
122	_____	עריכת גליונות עם סרגל ה- Layouts
123	_____	עריכת גליון- שלבי עבודה
128	_____	הדפסת צבע (CTB)
131	_____	התאמת קוים מקוקוים להדפסה
133	_____	טיפים לעריכת גליונות מורכבים
134	_____	שכפול גליון
135	_____	תרגילים
137		פרק 9- טקסט
138	_____	פונטים באוטוקאד
138	_____	התקנת פונטים
139	_____	יצירת פורמט טקסט- Text style
141	_____	תיבת טקסט- Multiline Text
142	_____	שורת טקסט- Single line Text
142	_____	סיסמאות ליצירת סימונים באוטוקאד
143		פרק 10- קווי מידה
144	_____	סרגל קוי מידה- Dimensions
144	_____	קו מידות בסיסי- Linear
145	_____	עריכת קו מידות (נקודות אחיזה)
146	_____	קו מידה אלכסוני- Aligned

146	_____	Angular	קו המידה הזויתי-
146	_____	Radios	כלי קו מידה לרדיוס-
147	_____	Continue	כלי ה-
147	_____	Baseline	כלי ה-
148	_____		עיצוב והגדרות פורמט קווי המידה
153	_____	(properties)	הוספת טקסט לקו מידה (עבודה עם חלון ה-)
155	_____	Leader	שרטוט חץ
156	_____	Annotative	פורמט אחיד לכל קנה מידה -

157 פרק 11- בלוקים

158	_____		בלוקים- הסבר כללי
159	_____		יצירת בלוק
161	_____		עריכת בלוק
162	_____		ייבוא בלוקים
163	_____	Attributes	אטריביוטס- (בלוק עם טקסט משתנה)
165	_____	Refedit	סרגל
167	_____		בלוק דינאמי
170	_____		תרגיל

171 פרק 12- כלים מתקדמים

172	_____	UCS	קורדינטות
176	_____	Draw Order	פעולות ה-
178	_____	Wipeout	פוליגון מסתיר-
179	_____	Purge	פעולה לניקוי קובץ-
179	_____	Audit	פעולה לניקוי קובץ-
180	_____	Overkill	פעולה לניקוי קובץ מקווים כפולים-
180	_____	layer Isolate	בדיקה ותיקון הקובץ באמצעות
181	_____	Quick Select	בחירה מהירה-
183	_____	Design Center	העתקת הגדרות מקובץ-
184	_____	Match properties	כלי העתקת הגדרות בין אובייקטים בשרטוט-
186	_____	e-Transmit	שמירת
189	_____	Template	יצירת תבנית

191	פרק 13- תצוגה של קבצים חיצוניים Xref
192	_____ הסבר כללי - Xref
193	_____ סרגל ה- reference
193	_____ העלאת xref לקובץ
197	_____ Clip- בחירה בתצוגה חלקית מה-xref
199	_____ שינוי שקיפות ה-xref
200	_____ NCopy- העתקה ישירה מהתוך ה- Xref
200	_____ בדיקה ותיקון הקובץ באמצעות layer Isolate
201	_____ שכבות ה-xref
202	_____ ייבוא תמונה- Attach Image
203	_____ חיתוך תמונה- clip Image
203	_____ עריכת תמונה- Adjust Image
205	פרק 14- יבוא ויצוא לסקטשאפ
206	_____ יבוא ויצוא- הסבר כללי
206	_____ יבוא שרטוט מהסקטשאפ לאוטוקאד
210	_____ יצוא שרטוט מאוטוקאד לסקטשאפ
214	קיצורים